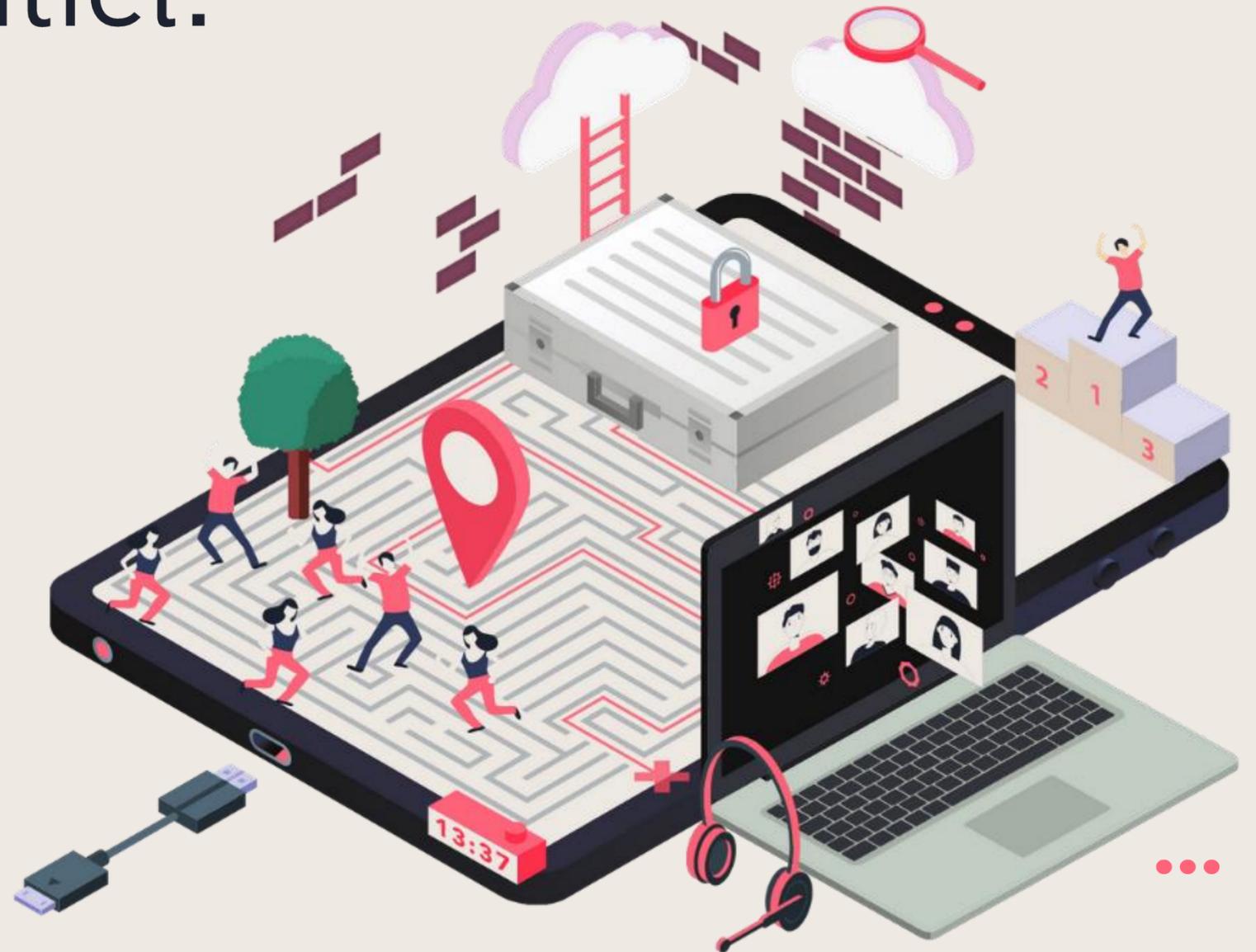


# Notre catalogue distanciel & présentiel.

2021

Année 2021





# Urban Gaming

CATALOGUE

01

## Mission

Urban Gaming est une agence de gamification collective disposant d'outils digitaux internes d'un côté et de ressources humaines (développeurs, chefs de projets, animateurs, consultants) pour réaliser des animations sur mesure de l'autre.

Nous avons développé une méthodologie d'accompagnement sur-mesure pour développer des jeux collectifs et innovants.

## Raison d'être

Nous créons des expériences qui réinventent l'engagement collectif. Que ce soit en visio-conférences, avec nos activités à distance, ou en physique avec nos jeux en présentiel.





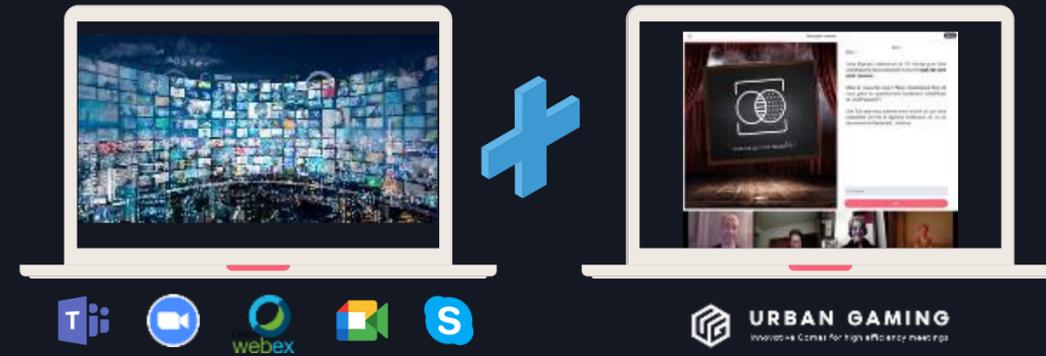
## URBAN GAMING



Depuis 2011, Urban Gaming crée des activités innovantes en présentiel. L'année 2020 a été marquée par l'accélération de la tendance des team buildings et jeux sérieux collectifs à distance. Urban Gaming dispose aujourd'hui d'une gamme de jeux à faire à distance ou en présentiel ! Vous n'avez qu'à choisir ce qui vous sied le mieux .

### LES JEUX À FAIRE À DISTANCE

Des activités développées sur un format à distance uniquement  
Tous nos jeux à distance se font via l'outil de visio de votre choix et un lien vers la plateforme de jeu développée par Urban Gaming



02

### LES JEUX À FAIRE EN PRÉSENTIEL

Des activités pour se rassembler, en physique uniquement.  
Choisissez votre terrain de jeu ! Locaux de votre entreprise, lieu réceptif, restaurant, la ville toute entière. Nos formats s'adaptent.



### LES JEUX À FAIRE EN DISTANCIEL OU EN PRÉSENTIEL



Des activités présentiels, adaptées également au format à distance. Le choix du contexte vous appartient.





3 ÉTAPES



# Déroulé

## Des Jeux

03

### BRIEFING



Les participants sont accueillis et briefés en direct dans une salle "principale" réelle ou virtuelle. Le brief, à la fois léger et pédagogique, est réalisé par nos équipes d'animateurs. Ces comédiens professionnels n'hésitent pas à incarner différents personnages et à improviser afin de plonger l'ensemble des participants dans la bonne humeur et la concentration !

### JEU



Les participants sont répartis en équipes et envoyés dans une salle virtuelle "secondaire" pour les jeux à distance, ou sur le lieu du jeu retrouver leur matériel en présentiel. Ils peuvent alors communiquer entre coéquipiers, en toute tranquillité.

Le top départ est donné (lien vers l'expérience de jeu en ligne partagé pour les jeux à distance) ! Les défis commencent. Les joueurs doivent communiquer, partager, résoudre ensemble les énigmes. Les scores sont centralisés.

### DEBRIEFING



Lorsqu'une équipe a terminé, nos animateurs l'invitent à rejoindre la salle principale pour échanger avec les autres participants sur cette expérience de jeu.

A la fin du temps imparti, (horaire prédéfini), le jeu s'arrête pour tous les participants et les équipes se retrouvent dans la salle principale pour le debrief. Le top 3 des équipes gagnantes est défini.



# Le petit guide visuel



Tout au long de votre lecture, des indications visuelles vous sont données; voici en avance de phase leurs explications :



DISTANCIEL



PRÉSENTIEL



DISTANCIEL OU PRÉSENTIEL



JEU GÉNÉRIQUE



TEMPLATE À PERSONNALISER



SUR MESURE



FRANÇAIS



ANGLAIS



INTÉRIEUR



EXTÉRIEUR



ITINÉRANT



STATIQUE

04

Retrouvez pour chaque jeu ses spécificités. Sens de lecture: du general au spécifique

Existe en distanciel



Quel que soit le format, le jeu est en plusieurs langues, existe en version générique et peut être personnalisé

En présentiel, le jeu est statique et en intérieur



# Sommaire et recap'

## TEAMBUILDING

### 08 Network Gaming

Un jeu pour insuffler l'échange et le partage



### 09 Braquage à l'américaine

Une enquête collaborative 100% en ligne



### 11 Smart People

Un jeu basé sur théorie des intelligences multiples



### 12 Green Impulse

Un escape Game de haute voltige



### 13 The Maze

Un jeu de stratégie et de prise de décisions



### 15 Escape Box

Un escape nomade digital



### 16 Pursuit

Un rallye digital pour (re)découvrir une ville



### 17 Museum

Un rallye digital pour (re)découvrir un musée



### 18 Wine

Un mélange entre enquête et dégustation oenologique



### 19 Collecti'VR

Des mini jeux collectifs en réalité virtuelle



## SERIOUS GAMES

### 23 Digital Trends

Un jeu pour mieux comprendre la transformation digitale



### 24 Maze crisis

Un jeu de stratégie pour la gestion de crise



### 25 Escape Intégration

Un escape pour aborder les étapes de l'intégration



### 26 Change Booster

Un jeu pour comprendre la conduite de changement



### 27 Work & Feelings

Un jeu pour comprendre la gestion des émotions



### 28 Agil'easy

Un jeu pour s'approprier le mode d'organisation lié à l'agilité



### 30 Indoor onboarding -Parcours d'intégration

Un parcours pour présenter l'entreprise aux nouvelles recrues



### 31 The Office - Déménagement

Un jeu pour faire découvrir de nouveaux locaux



### 32 Jumper - Collaboration

Un jeu pour désiloter l'entreprise et collaborer



### 33 ConformIT

Un escape box anti-corruption et appréhension de la Loi Sapin II



### 34 CSE - Lois & Ordonnances

Un escape box sur la Loi Macron et la représentativité des salariés

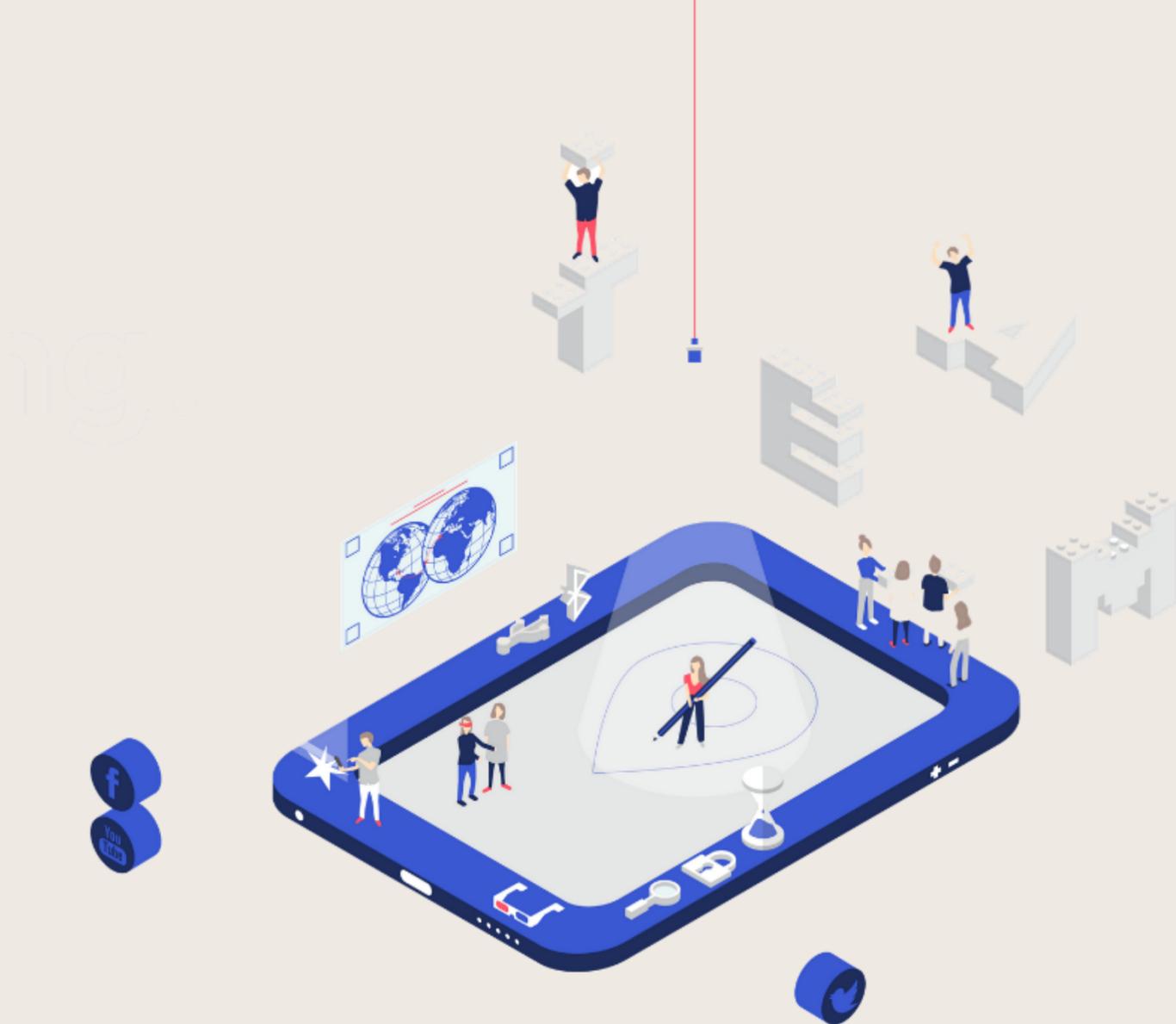




06

# Nos Teambuilding

Pour la cohésion





URBAN GAMING



07

# NOS TEAM BUILDINGS DISTANCIELS





# Network Gaming



## En quelques mots

Un moment de networking virtuel pour pouvoir échanger avec de nombreuses personnes en live.



## Joueurs

Groupes de 40 à 500 pax  
3 à 5 pax par équipe tournante



## Timing

1h30 de teambuilding en moyenne



## Besoins

Une connexion Internet et un ordinateur par joueur.

08

## Concept

Ce jeu permet de recréer la dynamique des soirées networking et cocktails dinatoires en favorisant la communication rapide et les contacts entre de nombreuses personnes. La découverte de l'autre se fait au travers de réflexions et de dialogues sur les points communs et de mini jeux au sein des groupes. Le tout permet de créer des mécaniques de désilotage et de rapprochements.

## Scénario

Lord Papautte est un ancien de votre société. Il aimerait convier quelques personnes à venir dans sa villa.

Il vous offre un spectacle dans lequel s'entremêlent tours de cabaret et sessions de networking.

Votre mission : Profiter du spectacle et partager avec vos collègues en toute bienveillance

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez créer du lien entre les collaborateurs et créer du partage.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps.
- vous souhaitez proposer à vos équipes un moment de détente, de show et de rires !





# Braquage à l'américaine



## En quelques mots

Une enquête distancielle collaborative dans laquelle chaque rôle a un apport précieux



## Joueurs

Groupes de 15 à 1000 pax  
4 à 8 par équipe



## Timing

version S (60 min)  
version M (1h15)  
version L (1H30)



## Besoins

Une connexion Internet et un ordinateur par joueur.

09

## Concept

Votre mission : aider le colonel Joey Bishop à retrouver le "Flowing Hair Dollar" en affrontant différents défis en ligne.

Durant le jeu, chacun de vous endossera un rôle et aura accès à des données qui lui seront uniques !

La communication sera donc de rigueur pour aller au bout de l'enquête.

## Scénario

Le "Flowing Hair Dollar", 1er dollar émis par le gouvernement fédéral américain, a été dérobé à la galerie Stack's Bower à New York.

Cette pièce, estimée à plus de 10 millions de dollars, fait partie des biens les plus précieux des Etats-Unis. Le Colonel Bishop, ancien membre des forces spéciales d'infiltration, a repris du service pour retrouver les auteurs de ce braquage.

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif.
- vous avez besoin d'une activité dont la durée est adaptable.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps.
- vous aimez les mécaniques d'escape game et attendez un team building qui incite à l'échange et à la communication.





# NOS TEAM BUILDINGS DISTANCIELS OU PRÉSENTIELS

10





# Smart People



## En quelques mots

Une enquête basée sur la théorie des intelligences multiples



## Joueurs



15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 1000 pax / 4 à 8 par équipe



## Timing



1h45 / 2h



2 à 3h



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

11

## Concept

Les participants auront l'occasion de faire découvrir leur potentiel caché en résolvant une enquête à la Lupin !

Créativité, observation, connaissance de la nature, intelligence mathématique, les défis se suivent et ne se ressemblent pas.

## Scénario

Bienvenue à Etretat! Vous tombez bien, nous avons besoin d'aide pour résoudre une enquête urgente. Nous avons reçu ce matin la lettre d'un certain Neil Pausner. Celui-ci nous annonce qu'il a falsifié une œuvre inestimable et qu'il compte la remplacer ce soir lors de l'inauguration du musée. Ce n'est pas la première fois qu'il sévit, à chaque fois sous un nouveau nom. Cela fait des années qu'il nous nargue et je suis à bout. J'ai besoin de vous !

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif et la complémentarité de chacun.
- Vous souhaitez que les collaborateurs découvrent leurs talents cachés respectifs.
- Vous souhaitez personnaliser en partie le jeu.



# Green Impulse



## En quelques mots

Un escape game collaboratif



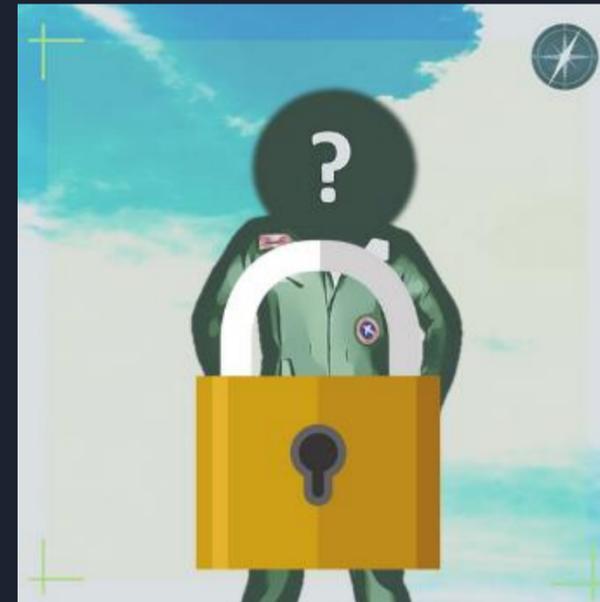
## Joueurs



15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 1000 pax / 4 à 8 par équipe



## Timing



1h30 à 2h



de 1h30 à 3h



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

12

## Concept

Le concept d'Escape Game en mode 100% virtuel ou nomade dans la ville en présentiel. Les participants explorent ensemble les quêtes, communiquent pour parvenir au niveau 4 de l'expérience et découvrir le saboteur au plus vite.

## Scénario

C'est le grand jour ! Le Sergent Roger accueille ses jeunes cadets, - oui, oui, c'est bien vous ! - pour l'examen final ! Une épreuve collective qui permettra au grand gagnant de piloter un avion propulsé par l'énergie solaire et de démasquer une taupe !

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- Vous cherchez un Escape Game.
- Vous avez envie de jouer la coopération, avec une logique de rapidité, et de collaboration.



# The Maze



## En quelques mots

Un jeu de stratégie de communication et de prise de décisions



## Joueurs



15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 1000 pax / 4 à 8 par équipe



## Timing



1h30 environ



2h environ



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

13

## Concept

Un jeu collectif à distance où les véritables héros sont l'échange, le débat, l'écoute.

Les joueurs vont devoir prendre des décisions tout au long du jeu. Or, afin de faire les bons choix, il va leur falloir faire preuve d'empathie et développer leur sens du collectif pour partager leurs points de vue.

## Scénario

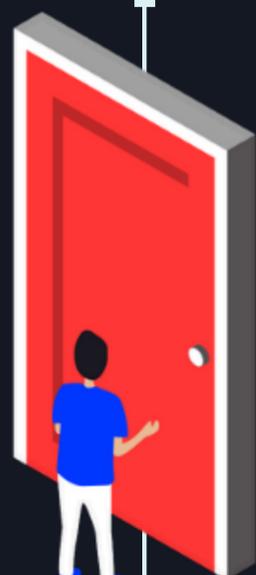
L'éminent scientifique John Evans meurt dans d'étranges circonstances, quelques jours après avoir fait une importante découverte. Votre équipe est dépêchée pour retrouver le coffre-fort dans lequel il consignait ses découvertes.

Le temps presse, vous n'avez que 90 minutes pour trouver le coffre-fort.

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- Vous souhaitez que les participants développent leur sens de l'écoute, leur empathie, et communiquent mieux ensemble. (Les participants auront à se mettre à la place des autres, à comprendre les points de vues).





URBAN GAMING



# NOS TEAM BUILDINGS PRÉSENTIELS

14





# Escape Box



## En quelques mots

Un escape game nomade sur le thème des super-héros



## Joueurs

Groupes de 15 à 1000 pax  
4 à 8 par équipe



## Timing

version S (60 min)  
version M (1h30)



## Besoins

Ecran, vidéoprojecteur, salle d'accueil

15

## Concept

La rencontre d'un escape game et d'une enquête digitale. Chaque équipe, ou "brigade", se rassemble autour d'une table. Sur cette dernière, une mystérieuse mallette et une tablette... Le top départ est donné : un contre-la-montre s'enclenche et les équipes affrontent différents challenges, liés au digital, qui les mèneront sur la résolution de l'enquête.

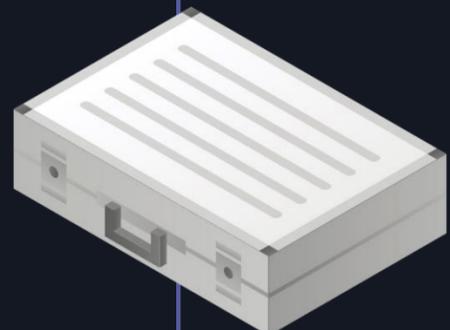
## Scénario

Bill Jobs, c'est le mentor de 4 "presque super-héros", nos fameux E-vengers. Il est fort, il est grand, il est énigmatique - oui mais voilà, il s'est fait enlever par Mégalowman, méchant réfractaire à l'avancée du digital. Votre mission : ouvrir une mallette et les boîtes qu'elle contient pour retrouver la "YouManRing", la bague de Bill Jobs.

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif.
- vous souhaitez une activité qui incite à la communication.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps
- vous aimez les escape games !





# Le Pursuit



## En quelques mots

Un rallye digital pour découvrir une ville.



## Joueurs

Groupes de 15 à 2000 pax  
4 à 9 par équipe



## Timing

De 1h30 à 3h



## Besoins

Ecran, vidéoprojecteur, salle d'accueil

16

## Concept

Exit le bon vieux jeu de piste papier : avec cette chasse au trésor par tablette interposée, c'est toute la ville qui devient votre plateau de jeu. A chaque point d'intérêt des défis thématiques; histoire, cinéma, littérature, culture G...découvrez une ville comme vous ne l'avez jamais vue !

## Scénario

Visiter, c'est bien — mais digitaliser la découverte & mettre en avant vos talents respectifs & faire fonctionner votre matière grise & garder les yeux grands écarquillés comme un gamin pendant toute la durée du jeu  
\*RESPIRE\* c'est mieux !

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif.
- vous avez besoin d'une activité dont la durée est adaptable.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps.
- vous souhaitez un jeu itinérant et multithématique.



# Le Museum



## En quelques mots

Un rallye digital pour découvrir les musées



## Joueurs

Groupes de 15 à 1000 pax  
4 à 7 par équipe



## Timing

De 1h30 à 3h



## Besoins

Ecran, vidéoprojecteur, salle d'accueil

17

## Concept

Qui a dit que les musées, c'était barbant ? Cette activité digitale, mélange de fun et de culture, saura réconcilier les amateurs d'art et les boute-en-train, pour découvrir de manière ludique les grandes œuvres des musées.

Munis de tablettes, partez à l'assaut du musée de votre choix à travers des quiz et autres challenges créatifs.

## Scénario

Ce jeu ne raconte pas d'histoire ...il vous raconte l'Histoire !

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif.
- vous cherchez d'une activité itinérante et culturelle.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps
- vous souhaitez un jeu actif et multithématique.





# Le Wine



## En quelques mots

Un mélange entre dégustation oenologique et enquête policière



## Joueurs

Groupes de 10 à 100 pax  
4 par équipe



## Timing

1h30/2h00



## Besoins

Ecran, vidéoprojecteur, salle d'accueil

18

## Concept

Un jeu fédérateur, à la croisée de l'enquête policière et du cours d'oenologie. A leur arrivée sur leur table de jeu, les équipes découvrent une tablette, deux verres de vin (blanc et rouge) et divers éléments permettant de mener une analyse œnologique et ainsi résoudre l'enquête.

## Scénario

Julien Chabrol est retrouvé mort dans son vignoble. A côté de son corps, deux bouteilles de vin, qui deviennent rapidement un élément clé de l'enquête. Dépêché sur place, l'inspecteur Colombard interroge différents suspects. Mais il a besoin de vous... Sortirez-vous vainqueurs de ce savant assemblage de cépages à la trame acide d'une enquête ?

## Notre avis

- Un jeu idéal si :
- vous souhaitez une activité avant un dîner
  - vous souhaitez faire découvrir l'oenologie de manière ludique.
  - vous aimez les enquêtes policières.





# Collecti' VR



## En quelques mots

Une activité immersive permettant de jouer en collectif dans l'univers virtuel



## Joueurs

Groupes de 10 à 60 pax  
4 par équipe



## Timing

1h30/2h00



## Besoins

Une salle d'accueil

19

## Concept

Plongez au cœur de la réalité virtuelle : ce jeu combine plusieurs expériences VR variées pour une découverte virtuelle — au fun bien réel !

UrbanGaming vous offre la possibilité de jouer en nombre ET en collectif au cœur de 5 univers virtuels différents.

Activité multi-joueurs par excellence, ce jeu permet de mettre en avant l'esprit d'équipe au gré de disciplines 100% immersives.

## Scénario

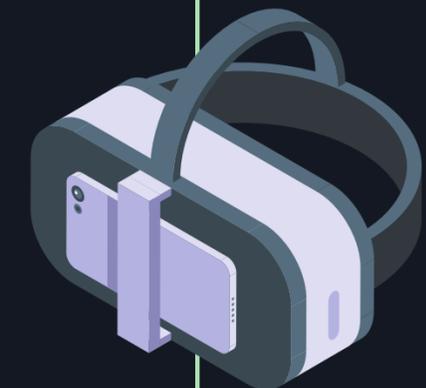
5 uniVRs s'ouvrent à vous :

- Bobsleigh : ici dextérité, vitesse et communication sont les maîtres-mots.
- Jeu de quizz sur plateau télé : revivez en live le célèbre jeu de culture générale
- Jeu de tir : mettez votre habileté au service de votre équipe.
- Jeu de dessins à deviner
- Escape : une aventure au cœur de l'histoire

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez une activité durant un dîner, en inter-plats.
- vous souhaitez faire découvrir une technologie immersive.
- vous souhaitez maintenir le collectif dans la réalité virtuelle.

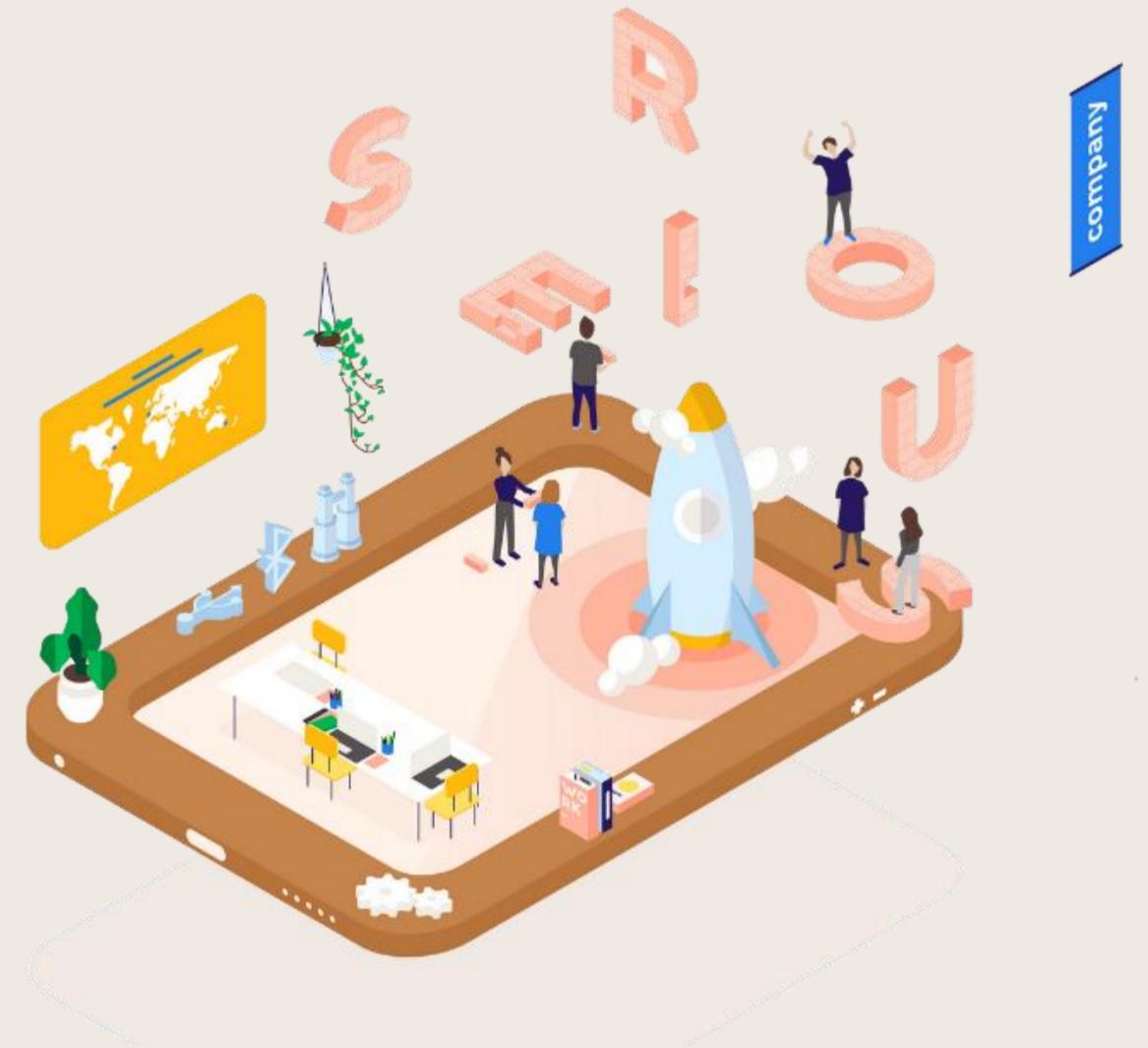




# Nos Serious Games

Pour apprendre en s'amusant

20





# NOS SERIOUS GAMES DISTANCIELS

21





# NOS SERIOUS GAMES DISTANCIELS OU PRÉSENTIELS





# Digital Trends



## En quelques mots

Une formation sur le digital sous forme de jeu collectif



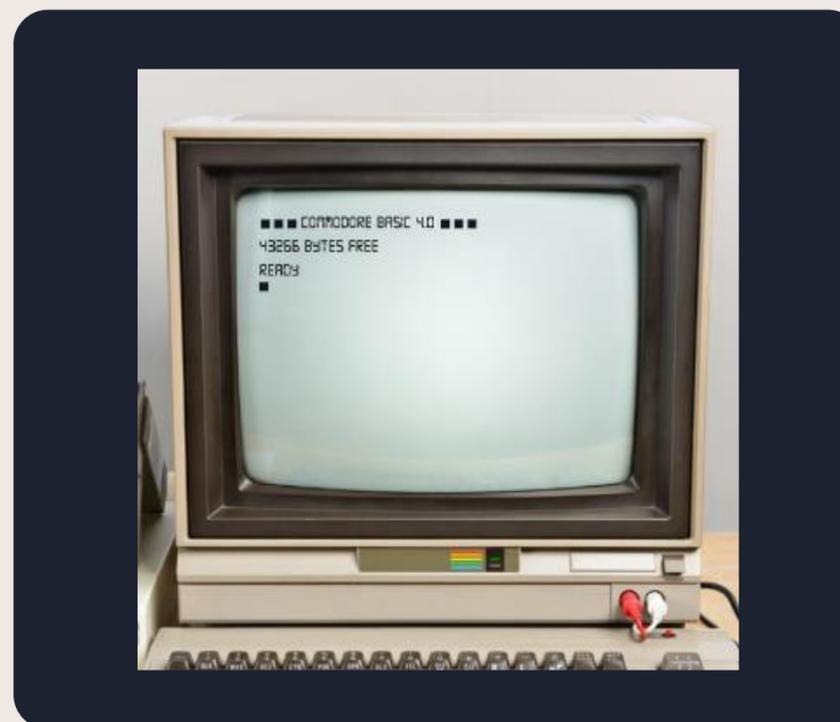
## Joueurs



15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 1000 pax / 4 à 8 par équipe



## Timing



1h30 en moyenne



2 à 3h



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

23

## Concept

Une formation aux nouvelles tendances du digital, mêlée à une expérience de jeu collective à distance.

Une co-création avec le rédacteur en chef de l'Usine Digitale, et un jeu qui mêle Team Building et découverte de sujets comme la Blockchain, le Cloud computing, la Big Data, la cybersécurité ou encore l'intelligence artificielle.

## Scénario

En bricolant son PC, Justin a réussi à créer une faille spatio-temporelle qui lui a permis de vous faire voyager dans le temps. Vous voilà projetés à différentes époques durant 1h30. (Le forfait AOL de Justin ne permet pas plus). 90 minutes pour revivre des événements liés à l'informatique des années 80 à aujourd'hui. (Windows 95, démineur, modem 56k...)

## Notre avis

Ce jeu est idéal si :

- Vous souhaitez apporter un vernis sur le digital aux collaborateurs. 60% du temps passé est lié à la découverte des sujets digitaux.
- Vous êtes nostalgiques de l'informatique des années 80/90



# Maze Crisis



## En quelques mots

Un jeu de stratégie, pour la gestion de crise



## Joueurs



15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 1000 pax / 4 à 8 par équipe



## Timing



1h30 environ



2h environ



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

24

## Concept

Un jeu 100% virtuel ou présentiel pour former et s'imprégner des bonnes pratiques en cas de crise.

Le MazeCrisis est un jeu tourné vers la prise de décision, la communication et la coopération dans un objectif de gestion de communication de crise.

## Scénario

L'éminent scientifique John Evans meurt dans d'étranges circonstances, quelques jours après avoir fait une importante découverte. Votre équipe est dépêchée pour retrouver le coffre-fort dans lequel il consignait ses découvertes.

Le temps presse, vous n'avez que 90 minutes pour trouver le coffre-fort.

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- Vous souhaitez que les participants développent leur sens de l'écoute, leur empathie, et communiquent mieux ensemble. (Les participants devront à se mettre à la place des autres, et comprendre les points de vues).
- Vous souhaitez aborder la gestion de crise via un jeu de rôles.





# Escape Intégration



## En quelques mots

Un jeu de stratégie de communication et de prise de décisions



## Joueurs



15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 1000 pax / 4 à 8 par équipe



## Timing



1h30 environ



2h environ



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

25



## Concept

Forts de 10 années d'expérience en terme de personnalisation, nous proposons une gamme "templatisée" pour co-crée vos jeux d'intégration. Nous avons sélectionné les meilleurs scénarios et mécaniques de jeux pour vous proposer une base construite, dans laquelle il ne vous reste plus qu'à intégrer les spécificité de votre entreprise ! Au même titre qu'un texte à trou, on vous propose le squelette, et nous le remplissons avec votre ADN

## Scénario

2 scénarios disponibles !

- Digital Spies
- Piège de verre

Choisissez celui qui vous correspond le mieux pour aborder les thématiques du serious game  
Intégration

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez personnaliser un escape avec votre contenu.
- vous souhaitez créer une activité originale pour intégrer et fédérer vos collaborateurs
- vous aimez les mécaniques d'escape game et attendez un serious game qui incite à l'échange et à la communication.



# Change Booster



## En quelques mots

Utilisez un serious game collectif pour apprendre à manager les changements.



## Joueurs



10 à 30 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 60 pax / 4 à 8 par équipe



## Timing



1h30 environ



2h à 3h



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

26

## Concept

Change Booster est un jeu pour comprendre et favoriser l'adhésion des membres de l'équipe face au changement.

Parvenir à s'adapter à une nouvelle situation passe avant tout par l'implication de tous.

Le jeu Change Booster, par son approche collective et horizontale, s'inspire de la fable de John Kotter, "Alerte sur la banquise" ! pour mieux illustrer et former à la conduite du changement.

## Scénario

Le département des Forêts fait un appel à candidature pour sauver les Pandas de Chine. Suite à la déforestation, l'agriculture intensive, l'urbanisation, les bambous ne sont plus suffisants pour les pandas. Ils risquent de mourir de faim.

Vous allez devoir aider Po, le directeur du département des forêts, dans son projet. A vous de lui prouver que vous êtes les meilleurs !

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez un jeu générique accompagné par un expert de la conduite du changement.
- vous souhaitez aborder le changement à travers une métaphore claire et engageante.
- vous aimez les mécaniques d'escape game et attendez un serious game qui incite à l'échange et à la communication.





# Work & Feelings



## En quelques mots

Développez l'empathie, et la connaissance des biais cognitifs.



## Joueurs



15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 1000 pax / 4 à 8 par équipe

Observation

observer les faits

Sentiment

reconnaitre ses sentiments

Besoin

exprimer ses besoins

Demande

formuler sa demande

Le bonhomme OSBD



## Timing



90 min environ



2h à 3h



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

27

## Concept

Faire des émotions une ressource n'est pas inné pour tout le monde. Aussi, le jeu permet de comprendre d'où viennent les émotions, comment les réguler, comment adopter la communication bienveillante et comprendre les biais cognitifs appliqués dans de nombreuses situations.

## Scénario

Vous avez été choisi par vos managers pour devenir membre de l'équipe hautement qualifiée de Elmo Ticon!

Cette équipe est reconnue pour ces compétences techniques et émotionnelles dans le traitement des relations humaines

Vous allez au cours du jeu rencontrer différents personnages et allez devoir choisir les actions appropriées pour avancer dans le jeu

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez apporter de l'empathie dans cette période de télétravail.
- travailler sur les émotions des membres de votre équipe.
- vous souhaitez un jeu générique accompagné par un expert.
- vous souhaitez personnaliser le jeu avec des cas pratiques qui vous sont propres.





# Agil'Easy



## En quelques mots

Un jeu pour s'approprier le mode d'organisation lié au télétravail et à l'agilité.



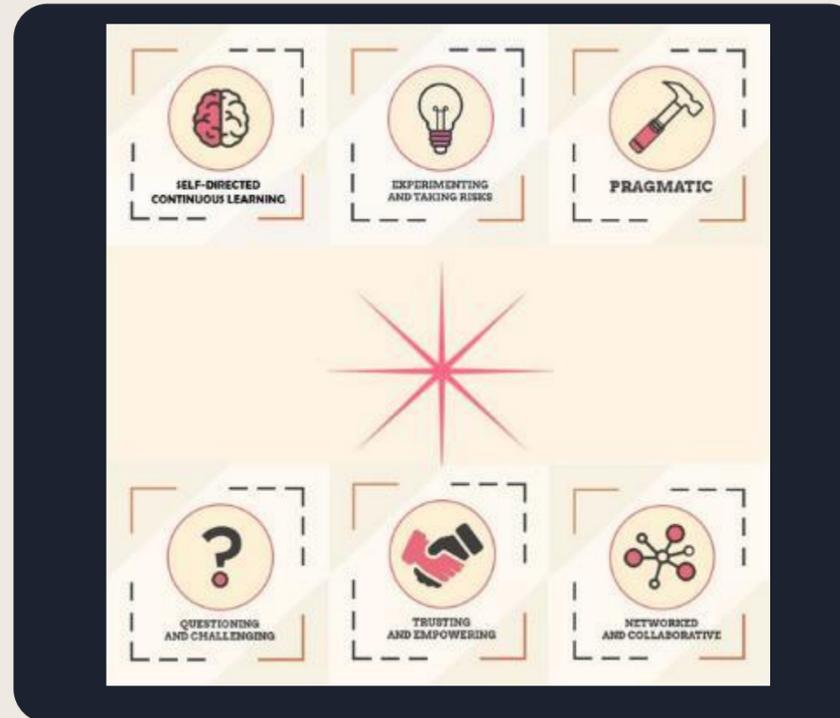
## Joueurs



15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



15 à 1000 pax / 4 à 8 par équipe



## Timing



1h30 environ



2 à 3h



## Besoins



Une connexion et un PC par joueur.



Ecran / vidéoprojecteur / salle

28

## Concept

Agil'easy est un jeu pour s'approprier le mode d'organisation lié au télétravail et à l'agilité.

Illustrés par des histoires inspirantes, 6 grands thèmes sont abordés. Au programme : jeux collaboratifs, échanges et partages sur les expériences et idées de chacun.

## Scénario

Agil'easy est un voyage à différentes époques. Pour aborder les concepts de l'agilité, chaque thème vous embarque. Découvrez ou redécouvrez l'expérience et la prise de risque de Dick Fosbury, les questionnements challengeant de Greta Thumberg. Dans les années 80, votre logique et votre pragmatisme seront mis à l'épreuve... Créativité, logique, prise de risque, challenge...attachez vos ceintures !

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif et la complémentarité.
- vous souhaitez un jeu générique qui aborde l'agilité au gré de faits historiques.
- vous avez besoin d'appuyer l'organisation et le lien de vos équipes dans le cadre du télétravail.
- vous souhaitez provoquer un ancrage expérientiel.





# NOS SERIOUS GAMES PRÉSENTIELS

29





# Indoor Onboarding



## En quelques mots



Innover dans votre parcours d'intégration avec la visite des locaux

## Joueurs



Groupes de 10 à 1000 pax  
4 à 8 par équipe



## Timing



de 1h30 à 3h

## Besoins



Ecran / vidéoprojecteur

30

## Concept

L'Indoor Onboarding s'adapte à votre lieu de travail. A leur arrivée, le ou les Game Masters se chargent de disséminer des visuels dans les différents espaces de travail, que ce soit en intérieur, en extérieur, ou hybride..

Répartis en équipe et munis d'une tablette, les participants auront pour première mission de retrouver ces visuels.

## Scénario

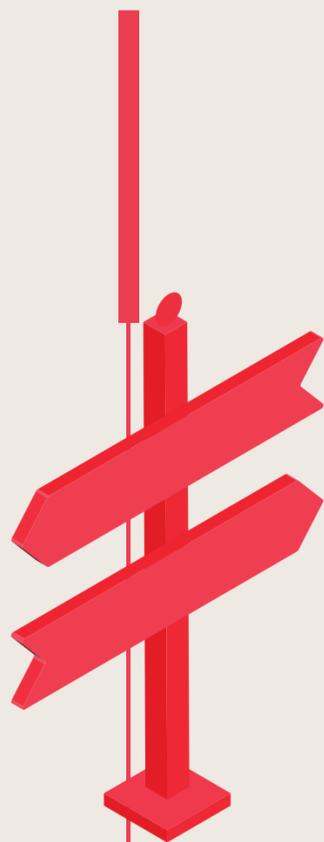
Un jeu permettant aux nouveaux arrivants de découvrir les locaux et les éléments clés de votre entreprise.

L'onboarding, ou l'intégration des nouveaux collaborateurs, constitue la première étape dans la vie en entreprise. Tout l'enjeu réside dans la transmission des informations clés nécessaires à une intégration efficace et réussie (valeurs, histoire, secteur d'activité, organigramme, etc.).

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez que vos nouvelles recrues découvrent l'entreprise de manière immersive.
- vous souhaitez créer du contact entre vos différents services.
- vous souhaitez une activité dynamique.





# The Office



## En quelques mots

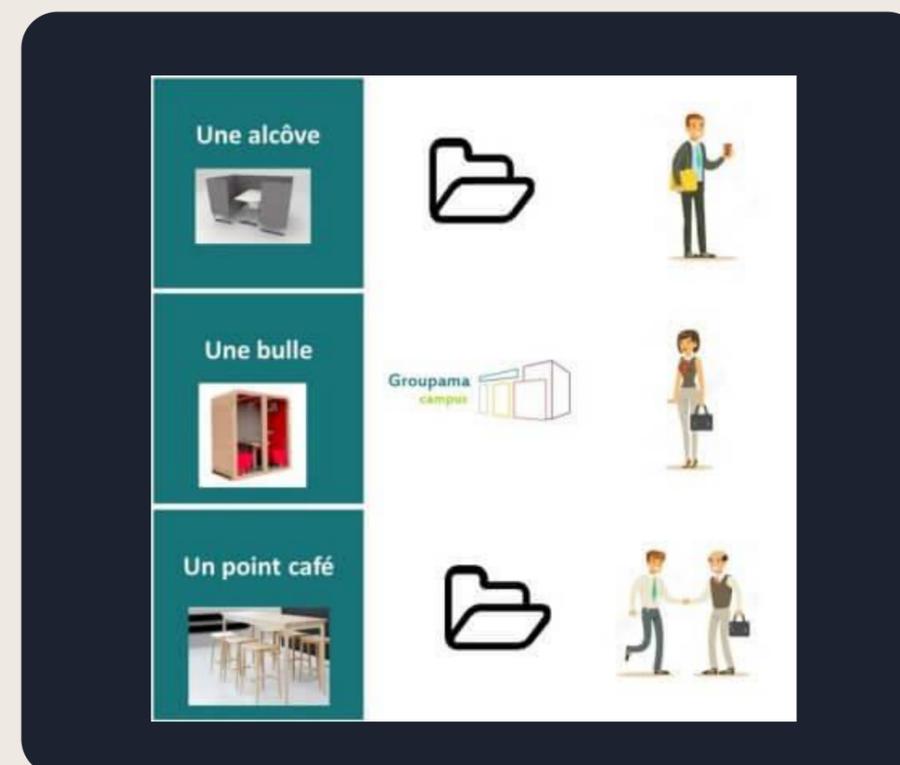


Innover dans votre parcours d'intégration avec la visite des locaux

## Joueurs



Groupes de 10 à 1000 pax  
4 à 8 par équipe



## Timing

de 1h30 à 3h



## Besoins

Ecran / vidéoprojecteur

31

## Concept

Répartis en équipe et munis d'une tablette, les participants se mettent tout d'abord en quête de visuels disséminés dans les locaux, ou de points géo-localisés.

L'emplacement de ces derniers est libre : The Office peut se dérouler en intérieur, en extérieur, ou hybride.

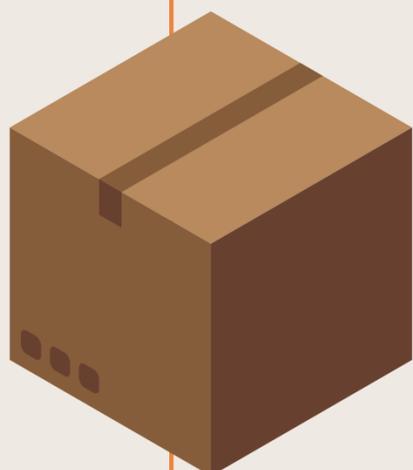
## Scénario

The Office permet aux joueurs de s'adapter idéalement à leur nouvel environnement de travail.

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez que vos collaborateurs découvrent les nouveaux espaces de travail de manière immersive.
- vous souhaitez fédérer vos équipes autour de votre déménagement.
- vous souhaitez une activité dynamique.





# Jumper



## En quelques mots



Jouez en équipe autour du dilemme du prisonnier pour mieux collaborer

## Joueurs



Groupes de 10 à 1000 pax  
4 à 8 par équipe

32

## Concept

Envie de désiloter votre entreprise en favorisant l'entraide et le partage entre départements ? Ici, coopération, transversalité et communication seront les facteurs clés de la réussite.

Imaginez : vous êtes à la tête d'une direction régionale de l'entreprise Jumper, groupe international de téléporteurs.

Vous avez la lourde tâche d'améliorer votre performance économique face à un concurrent sur votre territoire.



## Scénario

Conçu en partenariat avec Mazars - Alter&Go, cabinet de consulting spécialisé dans la coopération, Jumper propose, à travers du jeu, d'apprendre à travailler en commun au sein d'un groupe international pendant une période (virtuelle !) de deux ans.



## Timing

de 1h30 à 3h



## Besoins

Ecran / vidéoprojecteur

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez mettre en exergue la notion de collaboration.
- vous souhaitez désiloter l'entreprise au travers d'un jeu de rôles.
- vous souhaitez une activité ludique et challenging.





# ConformIT



## En quelques mots

Intégrez des notions comme la loi Sapin avec un Escape Game.



## Joueurs

Groupes de 10 à 1000 pax  
4 à 8 par équipe



## Timing

de 1h30 à 3h



## Besoins

Ecran / vidéoprojecteur

33

## Concept

ConformIT, c'est l'Escape Game anti-corruption qui vous fera plonger au cœur de l'application de la loi Sapin II.

Une tablette, une mallette... à votre équipe de les mettre à profit avancer dans les différents niveaux (appréhension et apprentissage, application dans des cas pratiques, analyse et évaluation de situations à risques).

## Scénario

Cette activité relève le défi fou de faire tenir une « escape room » dans une simple mallette. Le jeu est donc nomade et adaptable à tout lieu, tout en laissant la possibilité de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps. La mission de chaque équipe : apprendre, comprendre et appliquer la loi anti-corruption en venant à bout de divers défis.

## Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire intégrer des notions comme la loi Sapin.
- vous souhaitez fédérer vos équipes autour du sujet de la corruption.
- vous souhaitez une activité ludique et challenging.





# CSE - Lois et ordonnances



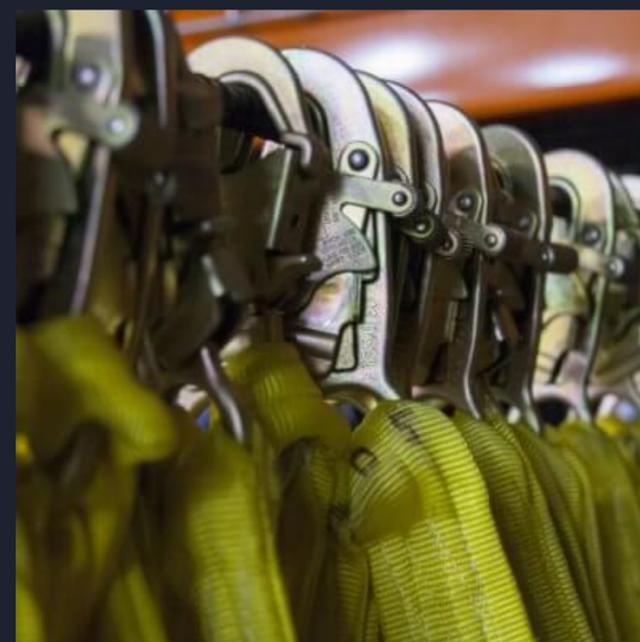
## En quelques mots

Assimilez les nouvelles lois et ordonnances avec un Escape Game collaboratif.



## Joueurs

Groupes de 10 à 1000 pax  
4 à 8 par équipe



## Timing

de 1h30 à 3h



## Besoins

Ecran / vidéoprojecteur

34

## Concept

Un escape immersif pour comprendre l'appareil législatif et les enjeux associés. En débloquant les niveaux successifs de l'activité, les participants apprennent à connaître le CSE, à identifier son impact et à en maîtriser les pratiques, en prenant connaissance de leurs droits et devoirs.

## Scénario

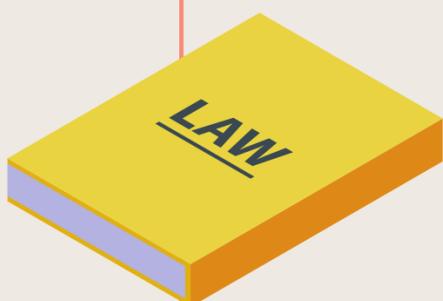
Le CSEGame est une plongée au cœur des ordonnances Macron, plus précisément en ce qui concerne la représentativité des salariés.

La mission de chaque équipe : s'approprier les spécificités du CSE pour ouvrir toutes les boîtes contenues à l'intérieur de la mallette.

## Notre avis

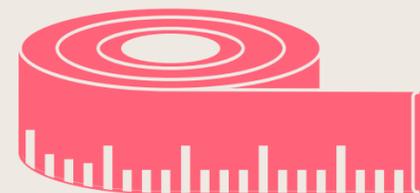
Un jeu idéal si :

- vous souhaitez que vos collaborateurs découvrent les nouveaux espaces de travail de manière immersive.
- vous souhaitez fédérer vos équipes autour de votre déménagement.
- vous souhaitez une activité dynamique.





# LES JEUX SUR MESURE



Au delà de notre catalogue, au delà de la personnalisation, nous proposons également la gamme de jeux sur mesure. Un projet de co-création qui se construit entre vous et nous !

## RETROPLANNING

MACRO-DESIGN →

**J-40** Correspond au squelet du jeu avec l'enchainement des messages

MICRO-DESIGN →

**J-20** Accès à tous les écrans de jeux pour vérifier les différents paramètres messages, ton, fautes d'orthographe, mécaniques de jeu, etc.)

COMITÉ D'EXPÉRIENCE →

**J-10** Administration du jeu auprès deux équipes type pour vérifier les messages, la difficulté des mécaniques et le temps de jeu.

CONCRÉTISATION →

**Jour-J** Jeu



# La plus value



## Distanciel, présentiel ou les 2

Vous devez organiser une réunion dans les mois qui arrivent ?

Présentiel ? distanciel ? Hybride ? Pas facile de choisir...

Ne choisissez pas maintenant, décidez une semaine avant l'événement, nous nous adaptons.

## Les DSI nous ❤️

Lorsqu'on organise des activités collectives en visio, la sécurité, et la fiabilité de la plateforme est un critère essentiel. Ca tombe bien les DSI nous adorent

## Simplification logistique et gestion des grands groupes.

Notre plateforme intègre des logiques d'indices / de solution / de chronomètres. Ces éléments évitent tout blocage et simplifient le déploiement d'opération à grande échelle.





37



# Nos références

## *L'Oréal, Diana, HR manager*

Super organisation, mélange parfait entre le pro et la détente, activité TOP !

## *General Electric*

## *Flavien, Financial manager*

Très grand succès.

Je deviens désormais un prescripteur. Bravo !  
une énorme réussite

## *Deloitte*

## *Cécile*

Ca va être impossible de trouver une activité aussi bien que la vôtre la prochaine fois !





# Découvrez nos Réseaux Sociaux

38



LinkedIn

[Cliquez ici](#)



Facebook

[Cliquez ici](#)



Instagram

[Cliquez ici](#)



Twitter

[Cliquez ici](#)



# Vos contacts privilégiés



[www.urbangaming.fr](http://www.urbangaming.fr)

69 rue Saint Lazare / 75009 Paris charlie@urbangaming.com | +331 57 40 80 41

39



**Martin  
TISSIER**

Co-Fondateur

[martin@urbangaming.com](mailto:martin@urbangaming.com)  
06 74 45 43 58



**Guillaume  
TOSTIVINT**

Co-Fondateur

[guillaume.tostivint@urbangaming.com](mailto:guillaume.tostivint@urbangaming.com)  
06 13 52 76 55



**Stéphane  
TOURIGNY**

Chef de projet

[stephane@urbangaming.com](mailto:stephane@urbangaming.com)  
06 63 55 62 01



**Robin  
YVERNAT**

Business Developer

[robin.yvernats@urbangaming.com](mailto:robin.yvernats@urbangaming.com)  
06 64 95 00 14

